

# Isométrie

## L'essentiel

**Définition** On appelle isométrie toute application du plan P dans lui-même qui conserve les distances.

La composée de deux isométries est une isométrie

La réciproque d'une isométrie est une isométrie

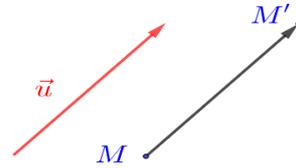
## Isométries usuelles

### Identité du plan

L'application du plan dans lui-même qui n'a tout point M associe M lui-même s'appelle l'identité du plan et se note  $Id_P$

### Translation

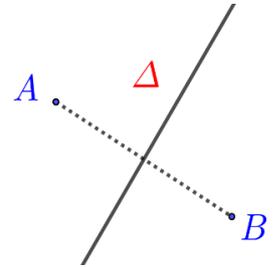
Soit  $\vec{u}$  un vecteur du plan  $t_{\vec{u}}(M) = M' \Leftrightarrow \vec{u} = \overrightarrow{MM'}$



$t_{\vec{u}} \circ t_{\vec{v}} = t_{\vec{u}+\vec{v}}$	$t_{\vec{0}} = Id_P$	$\begin{cases} t_{\vec{u}}(M) = M' \\ t_{\vec{u}}(N) = N' \end{cases}$ Alors $\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{M'N'}$	$t_{\vec{0}} = Id_P$
---	----------------------	--	----------------------

### Propriété caractéristique

Soit f une application du plan dans lui-même alors f est une translation si et seulement si pour tous points A et B d'images respectives A' et B' on a  $\overrightarrow{A'B'} = \overrightarrow{AB}$



### Symétrie orthogonale

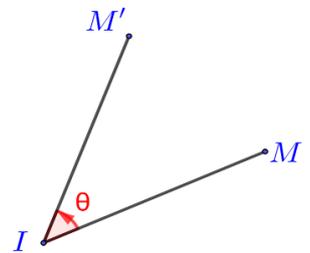
Soit  $\Delta$  une droite du plan  $S_{\Delta}(M) = M' \Leftrightarrow$   
 $\begin{cases} M' = M \text{ si } M \in \Delta. \\ \Delta \text{ est la médiatrice de } [MM'] \text{ si } M \notin \Delta \end{cases}$

$S_{\Delta} \circ S_{\Delta} = Id_P$	$S_{\Delta}^{-1} = S_{\Delta}$
--------------------------------------	--------------------------------

### Rotation

Soit I un point du plan et  $\theta$  un réel

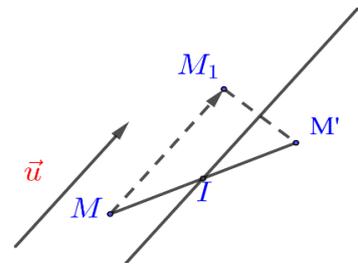
$R_{(I,\theta)}(I) = I$  et si  $I \neq M$   $R_{(I,\theta)}(M) = M' \Leftrightarrow \begin{cases} IM = IM' \\ (\overrightarrow{IM}, \overrightarrow{IM'}) \equiv \theta[2\pi] \end{cases}$



$R_{(I,0)} = Id_P$	$R_{(I,\pi)} = S_I$	$\begin{cases} R_{(I,\theta)}(A) = B \\ R_{(I,\theta)}(C) = D \end{cases}$ alors $\begin{cases} BD = AC \\ (\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{BD}) \equiv \theta[2\pi] \end{cases}$
--------------------	---------------------	--

### Symétrie glissante

Soit  $\Delta$  une droite du plan et  $\vec{u}$  un vecteur directeur de  $\Delta$   
 Alors la symétrie glissante d'axe  $\Delta$  et de vecteur  $\vec{u}$   
 Est l'isométrie  $f = t_{\vec{u}} \circ S_{\Delta} = S_{\Delta} \circ t_{-\vec{u}}$



$f \circ f = t_{2\vec{u}}$	$(M) = M'$ alors le milieu de $[MM']$ est un point de $\Delta$	$\begin{cases} A \in \Delta \\ f(A) = B \end{cases}$ alors $\begin{cases} \vec{u} = \vec{AB} \\ D = (AB) \end{cases}$
----------------------------	--	---

#### Remarques

Si  $\vec{u}$  n'est pas directeur de  $\Delta$  alors  $t_{\vec{u}} \circ S_{\Delta} \neq S_{\Delta} \circ t_{\vec{u}}$

Et  $t_{\vec{u}} \circ S_{\Delta}$  n'est pas nécessairement une symétrie glissante (on va l'étudier ultérieurement)

**Théorème1** une isométrie du plan est l'identité du plan ou une symétrie orthogonale ou une rotation ou une translation ou une symétrie glissante

**Théorème2** : Soit  $f$  une isométrie du plan alors

- L'image d'un segment  $[AB]$  est le segment  $[f(A)f(B)]$
- L'image d'une droite  $(AB)$  est la droite  $(f(A)f(B))$
- L'image d'un cercle  $\mathcal{C}_{(I,R)}$  est le cercle  $\mathcal{C}'_{(f(I),R)}$
- Une isométrie conserve les milieux, les barycentres, l'orthogonalité, le parallélisme, l'alignement et les mesure des angles géométrique (non orienté)

### Isométries et points fixes

Isométrie	Ensemble des points invariants
$Id_p$	$P$
$S_{\Delta}$	$\Delta$
$R_{(I,\theta)}$ , $\theta \neq 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$	$\{I\}$
$t_{\vec{u}}$ , $\vec{u} \neq \vec{0}$	$\emptyset$
Symétrie glissante	$\emptyset$

### Théorème3

Une isométrie qui fixe trois points non alignés est l'identité du plan

Une isométrie qui fixe deux points A et B est

- Soit une identité dans le plan
- Soit une symétrie orthogonale d'axe la droite (AB).

Une isométrie qui fixe A est :

- Soit l'identité dans le plan
- Soit une symétrie orthogonale d'axe passant par A.
- Soit une rotation de centre A

Une isométrie sans points fixes est :

- Soit une translation
- Soit une symétrie glissante



### Conséquences

- Deux isométries qui coïncident Suivant trois points non alignés sont égaux
- Si  $ABC$  et  $A'B'C'$  sont deux triangles isométriques Alors il existe une unique isométrie  $f$  tel que  $f(A) = A', f(B) = B'$  et  $f(C) = C'$

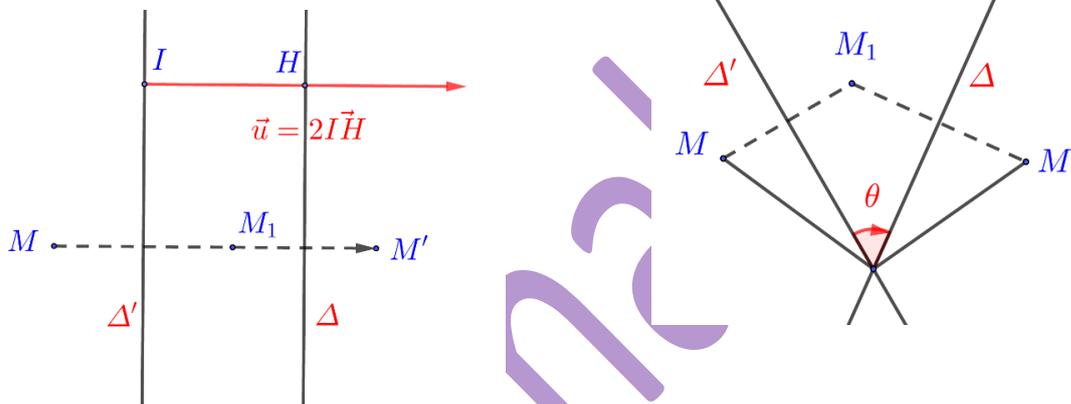
### Composition

#### Théorème4

Soit  $f$  et  $g$  deux isométries

- En général  $f \circ g \neq g \circ f$  Lorsque  $f \circ g = g \circ f$  on dit que  $f$  et  $g$  commutent
- Si  $f \circ g = h$  alors  $f = g \circ h^{-1}$  et  $g = f^{-1} \circ h$
- $f \circ g = Id_p \Leftrightarrow f = g^{-1}$
- $(f \circ g)^{-1} = g^{-1} \circ f^{-1}$

### Composé de deux symétries orthogonales



#### Théorème5

Soit  $\Delta$  et  $\Delta'$  deux droites du plan de vecteurs directeurs respectives  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$

- Si  $\Delta // \Delta'$  alors  $S_{\Delta'} \circ S_{\Delta} = t_{\vec{u}}$  où  $I$  est un point de  $\Delta'$  et  $H$  sont projetée orthogonal sur  $\Delta$
- Si  $\Delta \cap \Delta' = \{I\}$  alors  $S_{\Delta'} \circ S_{\Delta} = R_{(I, 2(\vec{v}, \vec{u}))}$

### Décompositions des isométries

#### Théorème6

- Toute translation est la composée de deux symétries orthogonales dont les axes sont parallèles
- Toute rotation de centre  $I$  est la composée de deux symétries orthogonales dont les axes sont sécants en  $I$

#### Théorème7

- La décomposition d'une rotation ou d'une translation n'est pas unique
- Pour décomposer une rotation  $R$  de centre  $I$  et d'angle  $\theta$  on choisit une droite  $\Delta$  qui passe par  $I$  dans ce cas  $R = S_{\Delta_1} \circ S_{\Delta} = S_{\Delta} \circ S_{\Delta_2}$  avec  $\Delta_1 = R_{(I, \frac{\theta}{2})}(\Delta)$  et  $\Delta_2 = R_{(I, -\frac{\theta}{2})}(\Delta)$



- Pour décomposer une translation  $T$  de vecteur  $\vec{u}$  on choisit arbitrairement une droite  $\Delta$  de vecteur normal  $\vec{u}$  dans ce cas  $T = S_{\Delta_1} \circ S_{\Delta} = S_{\Delta} \circ S_{\Delta_2}$  avec  $\Delta_1 = t_{\frac{1}{2}\vec{u}}(\Delta)$  et  $\Delta_2 = t_{-\frac{1}{2}\vec{u}}(\Delta)$
- Soit  $\Delta$  et  $\Delta'$  deux droites perpendiculaires en  $I$  alors  $S_{\Delta} \circ S_{\Delta'} = S_{\Delta'} \circ S_{\Delta} = S_I$

Isométrie	Décomposition	Nombre d'axe
Identité du plan	$S_{\Delta} \circ S_{\Delta}$	2
Symétrie orthogonale	$S_{\Delta}$	1
Rotation de centre I	$S_{\Delta} \circ S_{\Delta'}, \Delta \cap \Delta' = \{I\}$	2
Translation	$S_{\Delta} \circ S_{\Delta'}, \Delta // \Delta'$	2
Symétrie glissante	$S_{\Delta} \circ S_{\Delta'} \circ S_{\Delta''}, \Delta // \Delta' \text{ et } \Delta \perp \Delta''$	3

Une isométrie est au plus la composée de trois symétries orthogonales

## Comprendre

### Exercice 1

Le plan est rapporté à un repère orthonormé direct  $(0, \vec{u} \cdot \vec{v})$ . On considère les applications

$$f: \begin{matrix} P \rightarrow P \\ M(z) \mapsto M'(z') \end{matrix} \text{ Tel que : } z' = i\bar{z} + 2 \text{ et } g: \begin{matrix} P \rightarrow P \\ M(z) \mapsto M'(z') \end{matrix} \text{ Tel que : } z' = i\bar{z} + 1 - i$$

- 1) a. Montrer que  $f$  est une isométrie  
b. Déterminer l'ensemble des points invariants par  $f$
- 2) a. Montrer que  $g$  est une isométrie  
b. Déterminer l'ensemble des points invariants par  $g$ . Caractériser alors  $g$
- 3) Montrer que  $f \circ g$  est une translation puis caractériser  $f$

### Exercice 2

Le plan est rapporté à un repère orthonormé direct  $(0, \vec{u} \cdot \vec{v})$

Soit  $f$  l'application du plan dans lui-même qui a tout point  $M(x, y)$  associe le point  $M'(x', y')$

$$\text{Tel que } \begin{cases} x' = \frac{1}{2}x - \frac{\sqrt{3}}{2}y + \frac{1}{2} \\ y' = \frac{\sqrt{3}}{2}x + \frac{1}{2}y - \frac{\sqrt{3}}{2} \end{cases}$$

- 1) Montrer que  $f$  est une isométrie
- 2) Déterminer l'ensemble des points fixes de  $f$
- 3) Caractériser alors  $f$



## S'entraîner

### Exercice 3

Dans le plan orienté dans le sens direct on donne un carré ABCD de centre O tel que,  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}) \equiv \frac{\pi}{2} [2\pi]$ . On désigne par E le symétrique de B par rapport à C.

- 1) a. Prouver que le triangle BDE est rectangle isocèle.  
b. Caractériser l'application  $S_{(DE)} \circ S_{(AC)}$   
c. Montrer que  $t_{\overline{BD}} \circ R_{(C, -\frac{\pi}{2})}$  est une rotation dont on précisera le centre et l'angle.
- 2) . a. Caractériser l'application  $S_{(BD)} \circ S_{(DA)}$  .  
b. Montrer que  $S_O \circ R_{(D, \frac{\pi}{2})}$  est une rotation dont on précisera le centre et l'angle.
- 3). Montrer que l'application  $f = S_{(DE)} \circ S_{(DB)} \circ S_{(AB)} \circ S_{(AD)}$  est une translation

### Exercice 4:

Dans le plan orienté dans le sens direct on donne un losange ABCD tel que  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}) \equiv \frac{\pi}{3} [2\pi]$   
On désigne par I, J et K les milieux respectifs des segments [AB], [BC] et [AD].

1. a. Caractériser l'application  $S_{(BA)} \circ S_{(BD)}$  .  
b. Montrer que  $R_{(B, \frac{2\pi}{3})} \circ R_{(D, -\frac{2\pi}{3})}$  est une translation dont on précisera le vecteur.
2. La droite (BK) coupe la droite (DC) en E.  
a. Caractériser l'application)  $S_{(EB)} \circ S_{(ED)}$  .  
b. Caractériser l'application  $R_{(E, -\frac{\pi}{3})} \circ R_{(C, \frac{2\pi}{3})}$
3. a. Caractériser l'application.  $S_{(DJ)} \circ S_{(BE)}$   
b. Caractériser l'application  $t_{\overline{BC}} \circ R_{(E, -\frac{\pi}{3})}$

## S'approfondir

### Exercice 5:

Le plan orienté dans le sens direct .Soit ABCD un carré de centre O tel que  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}) \equiv \frac{\pi}{2} [2\pi]$  .

- 1). Soit E l'ensemble des isométries qui laisse globalement invariant le triangle ABD.  
a. Montrer que si  $f \in E$  alors  $f(O) = O$  et que  $f(A) = A$ .  
b. Déterminer alors E
- 2). Soit F l'ensemble des isométries qui qui envoie le triangle ABD au triangle BCD.  
a. Montrer que si  $g \in F$  alors  $g \circ S_O \in E$   
b. Déterminer alors F
- 3) Soit G l'ensemble des isométries qui laisse globalement invariant le carré ABCD.  
a. Montrer que si  $f \in G$  alors  $f(O) = O$   
b. Déterminer alors G



### Exercice 6:

Soit ABC un triangle équilatéral direct et  $\mathcal{C}$  le cercle circonscrit à ABC. La médiatrice de  $[BC]$  recoupe le cercle  $\mathcal{C}$  en D et la droite  $(BD)$  coupe  $(AC)$  en E.

- 1). a. Montrer que le triangle BCE est isocèle en C.  
b. Montrer que  $(DC)$  est la médiatrice de  $[AE]$ .
2. a. Caractériser les isométries  $f = S_{(BD)} \circ S_{(DC)}$  et  $g = S_{(AC)} \circ S_{(AB)}$   
b. Déterminer les droites  $\Delta$  et  $\Delta'$  telles que  $f = S_{\Delta} \circ S_{(AD)}$  et  $g = S_{(AD)} \circ S_{\Delta'}$   
c. Caractériser  $f \circ g$

### Exercice 7

Le plan est orienté dans le sens direct. Soit ABCD un carré de centre  $O$  et tel que  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}) = \frac{\pi}{2} [2\pi]$ . On désigne par I et J les milieux respectives de  $[AD]$  et  $[AB]$

- 1)a) Caractériser les isométries :  $S_{(AD)} \circ S_{(AC)}$  et  $S_{(AC)} \circ S_{(CB)}$   
b) Montrer alors que  $R_{(A, \frac{\pi}{2})} \circ R_{(C, -\frac{\pi}{2})}$  est une translation
- 2) Soit  $g = R_{(A, \frac{\pi}{2})} \circ S_{(BD)}$   
a) Montrer que  $g = S_{(AD)} \circ S_O$   
b) Montrer que  $g$  est une symétrie glissante dont on précise l'axe et le vecteur
- 3) Soit  $f = t_{\overrightarrow{AB}} \circ S_{(AD)}$  et  $h = t_{\overrightarrow{AC}} \circ S_{(AD)}$   
a) Montrer que  $f$  est une symétrie orthogonale  
b) Montrer que  $h$  est une symétrie glissante dont on précise l'axe et le vecteur

### Exercice 8

Dans le plan orienté dans le sens direct

Soit ABC un triangle équilatéral direct,  $i$ ,  $j$  et  $K$  sont les milieux respectives de  $[AB]$ ,  $[BC]$  et  $[AC]$

$f$  une isométrie qui envoie A sur B et B sur C.

1. Montrer que si  $f$  n'admet pas de points invariants, alors  $f$  est une symétrie glissante.
2. On suppose que  $f$  admet un point invariant.  
a. Montrer que  $f$  n'est pas une symétrie orthogonale.  
b. Identifier alors  $f$ .
3. Soit  $\Delta$  et  $\Delta'$  deux droites du plan



a. Montrer que si  $S_{\Delta} \circ S_{\Delta'} \circ S_{(AB)}$  est une symétrie orthogonale alors  $\Delta, \Delta'$  et  $(AB)$  sont concourantes ou parallèles

b. Montrer que si  $S_{\Delta} \circ S_{(AB)} = S_{(AB)} \circ S_{\Delta}$  alors  $\Delta = (AB)$  ou  $\Delta = (AJ)$

### Exercice 1

1)a. Soit  $M_1(z_1)$  et  $M_2(z_2)$  deux points du plan d'images respectives  $M_1'(z_1')$  et  $M_2'(z_2')$  par  $f$

$$M_1'M_2' = |z_2' - z_1'| = |\bar{iz}_2 + 2 - \bar{iz}_1 - 2| = |i||\bar{z}_2 - \bar{z}_1| = |z_2 - z_1| = M_1M_2$$

D'où  $f$  est une isométrie

b. Soit  $M(z)$  un point invariant par  $f \Leftrightarrow z' = z \Leftrightarrow z = \bar{iz} + 2$  Soit  $z = x + iy, (x, y) \in \mathbb{R}^2$

$$x + iy = ix + y + 2 \Leftrightarrow \begin{cases} y = x + 2 \\ y = x \end{cases} \text{ Impossible}$$

Alors  $f$  est sans points fixe ainsi  $f$  est une translation ou une symétrie glissante

2)a. Soit  $M_1(z_1)$  et  $M_2(z_2)$  deux points du plan d'images respectives  $M_1'(z_1')$  et  $M_2'(z_2')$  par  $g$

$$M_1'M_2' = |z_2' - z_1'| = |\bar{iz}_2 + 1 - i - \bar{iz}_1 - 1 + i| = |i||\bar{z}_2 - \bar{z}_1| = |z_2 - z_1| = M_1M_2$$

D'où  $g$  est une isométrie

b. Soit  $M(z)$  un point invariant par  $g \Leftrightarrow z' = z \Leftrightarrow z = \bar{iz} + 1 - i$  soit  $z = x + iy, (x, y) \in \mathbb{R}^2$

$$\Leftrightarrow x + iy = ix + y + 1 - i \Leftrightarrow \begin{cases} y = x - 1 \\ x = y + 1 \end{cases} \Leftrightarrow y = x - 1$$

Donc l'ensemble des points invariant par  $g$  est la droite  $\Delta: y = x - 1$

3) Soit  $M(z)$  un point du plan  $M_1(z_1) = g(M)$  et  $M'(z') = f(M_1)$

$$\text{On a } \begin{cases} z_1 = \bar{iz}_1 + 1 - i \\ z' = iz_1 + 2 \end{cases} \text{ donc } z' = i(\bar{iz}_1 + 1 - i) + 2 = z + i - 1 + 2 = z + 1 + i$$

Alors  $z' - z = 1 + i$  d'où  $\vec{MM}' = \vec{u} + \vec{v}$  ainsi  $f \circ g$  est une translation de vecteur  $\vec{\omega} = \vec{u} + \vec{v}$

$f \circ g = t_{\vec{\omega}}$  Donc  $f = t_{\vec{\omega}} \circ g^{-1} = t_{\vec{\omega}} \circ S_{\Delta}$  et comme  $\vec{\omega}$  est un vecteur directeur de  $\Delta$  alors  $f$  est la symétrie glissante d'axe  $\Delta$  et de vecteur  $\vec{\omega}$

Si  $\Delta$  a pour équation réduite  $y = mx + p$  alors  $\vec{\omega} \begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de  $\Delta$

Si  $\Delta$  a pour équation cartésienne  $ax + by + c = 0$  alors  $\vec{\omega} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de  $\Delta$

### Correction

1) Soit  $z = x + iy$  et  $z^1 = x^1 + iy^1$

$$\text{On a } z' = \frac{1}{2}x - \frac{\sqrt{3}}{2}y + \frac{1}{2} + i\left(\frac{\sqrt{3}}{2}x + \frac{1}{2}y - \frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \frac{1}{2}(x + iy) - \frac{\sqrt{3}}{2}(y - ix) + \frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}$$



$$= \frac{1}{2}(x + iy) + \frac{i\sqrt{3}}{2}(x + iy) + \frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2} = \left(\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}\right)z + \frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$= e^{i\frac{\pi}{3}}z + e^{-i\frac{\pi}{3}}$$

Soit  $M_1(z_1)$  et  $M_2(z_2)$  deux points du plan d'images respectives  $M_1'(z_1')$  et  $M_2'(z_2')$  par  $f$

$M_1'M_2' = |z_2' - z_1'| = \left|e^{i\frac{\pi}{3}}\right| |z_2 - z_1| = |z_2 - z_1| = M_1M_2$  donc  $f$  est une isométrie

2) Soit  $M(z)$  un point invariant par  $f \Leftrightarrow z' = z \Leftrightarrow z = e^{i\frac{\pi}{3}}z + e^{-i\frac{\pi}{3}} \Leftrightarrow z\left(1 - e^{i\frac{\pi}{3}}\right) = e^{-i\frac{\pi}{3}}$

$\Leftrightarrow z = \frac{e^{-i\frac{\pi}{3}}}{1 - e^{i\frac{\pi}{3}}} = 1$  donc le point  $I$  d'affixe 1 est l'unique point invariant par  $f$

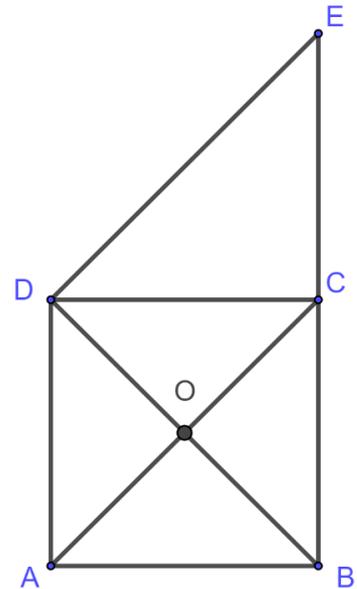
3)  $f$  est une isométrie qui a un unique point invariant donc  $f$  est une rotation de centre  $I$

Soit  $\theta$  une mesure de son angle et  $M \neq I$

$f(M) = M'$  donc  $\theta \equiv \left(\widehat{IM}, \widehat{IM'}\right) [2\pi]$  alors  $\theta \equiv \arg\left(\frac{z' - z_I}{z - z_I}\right) \equiv \arg\left(e^{i\frac{\pi}{3}}\right) \equiv \frac{\pi}{3} [2\pi]$

Remarquons que  $z_I = e^{i\frac{\pi}{3}}z_I + e^{-i\frac{\pi}{3}}$  donc  $z' - z_I = e^{i\frac{\pi}{3}}z + e^{i\frac{\pi}{3}} - e^{i\frac{\pi}{3}}z_I - e^{-i\frac{\pi}{3}} = e^{i\frac{\pi}{3}}(z - z_I)$

Ainsi  $f$  est une rotation de centre  $I$  et d'angle  $\frac{\pi}{3}$



### Correction 3

1) a. D'une part on a  $\begin{cases} CB = CE = DC \\ C \text{ est le milieu de } [BE] \end{cases}$  Alors le triangle BDE est rectangle en D

D'autre part  $\begin{cases} (DC) \perp (BE) \\ C \text{ est le milieu de } [BE] \end{cases}$  donc  $(DC)$  est la médiatrice de  $[BE]$  alors  $DE = DB$

Ainsi le triangle BDE est rectangle et isocèle en D

b. On a  $\begin{cases} \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{AD} \\ \overrightarrow{DC} = \overrightarrow{CE} \end{cases}$  Donc  $\overrightarrow{DE} = \overrightarrow{AC}$  d'où  $(DE) \parallel (AC)$  et comme  $O \in (AC)$  et D est le projeté orthogonal de O sur  $(DE)$  alors  $S_{(DE)} \circ S_{(AC)} = t_{2OD} = t_{BD}$

c. La droite  $(AC)$  passe par C donc il existe une droite  $\Delta$  tel que  $R_{(C, -\frac{\pi}{2})} = S_{(AC)} \circ S_{\Delta}$

$$\begin{aligned} \Delta &= R_{(C, \frac{\pi}{4})}(AC) = (BC) \text{ ainsi } t_{BD}^{\rightarrow} \circ R_{(C, -\frac{\pi}{2})} = S_{(DE)} \circ S_{(AC)} \circ S_{(AC)} \circ S_{(BC)} \\ &= S_{(DE)} \circ S_{(BC)} R_{(E, 2(\overrightarrow{EB}, \overrightarrow{EC}))} = R_{(E, -\frac{\pi}{2})} \end{aligned}$$

2) a.  $S_{(BD)} \circ S_{(DA)} = R_{(D, 2(\overrightarrow{DA}, \overrightarrow{DB}))} = R_{(D, \frac{\pi}{2})}$

b. Cherchons la droite  $\Delta'$  tel que  $S_O = S_{\Delta'} \circ S_{(BD)}$

$\Delta'$  est la droite perpendiculaire à  $(BD)$  et passant par O donc  $\Delta' = (AC)$

Alors  $S_O \circ R_{(D, \frac{\pi}{2})} = S_{(AC)} \circ S_{(BD)} \circ S_{(BD)} \circ S_{(DA)} = S_{(AC)} \circ S_{(DA)} = R_{(A, 2(\overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AC}))} = R_{(A, -\frac{\pi}{2})}$

3.  $f = S_{(DE)} \circ S_{(DB)} \circ S_{(AB)} \circ S_{(DA)} = S_D \circ S_A$  car  $\begin{cases} (DE) \perp (DB) \\ (AB) \perp (AD) \end{cases}$

Donc  $f = S_{\Delta_1} \circ S_{(AD)} \circ S_{(AD)} \circ S_{\Delta_2} = S_{\Delta_1} \circ S_{\Delta_2}$  avec  $\Delta_1$  est la perpendiculaire à  $(AD)$  en D

,  $\Delta_2$  est la perpendiculaire à  $(AD)$  en A ainsi  $\Delta_1 = (DC)$  et  $\Delta_2 = (AB)$

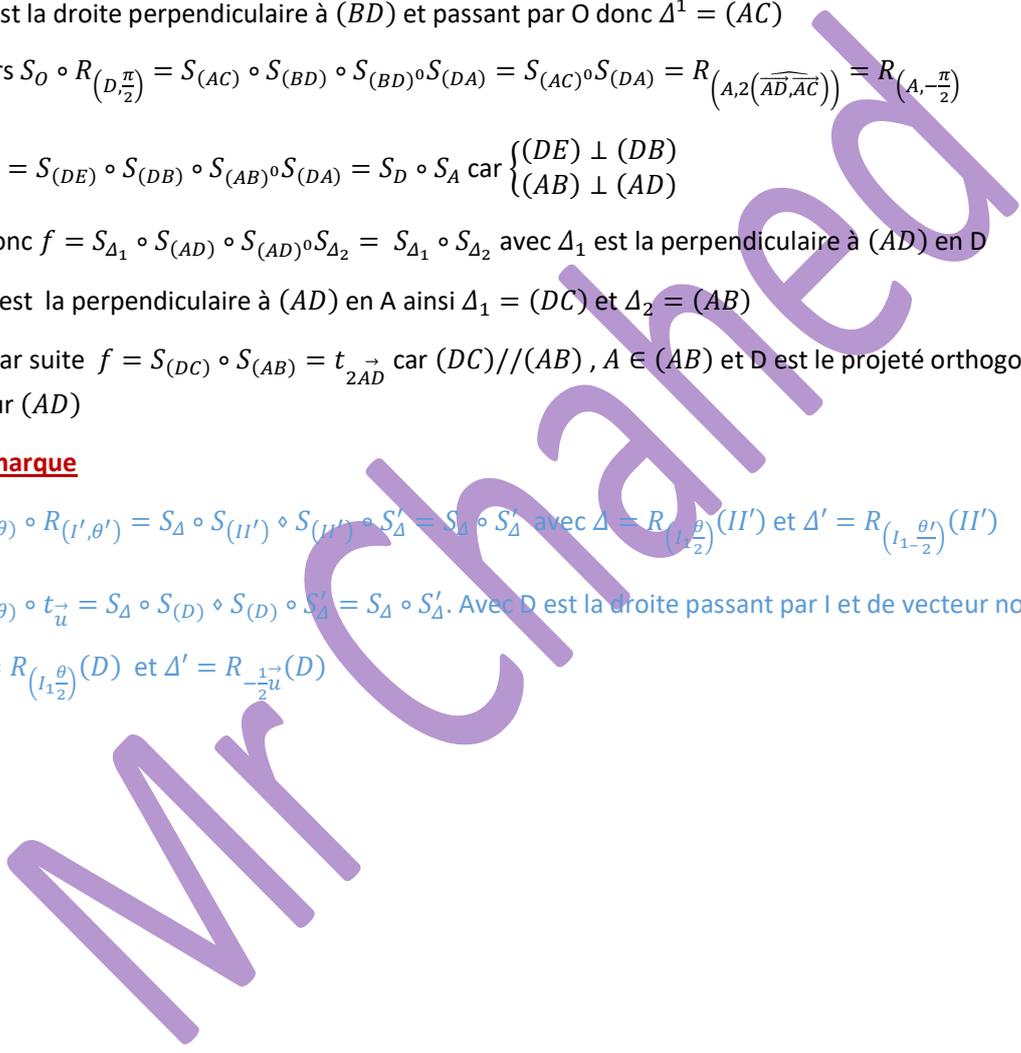
Et par suite  $f = S_{(DC)} \circ S_{(AB)} = t_{2AD}^{\rightarrow}$  car  $(DC) \parallel (AB)$ , A  $\in$   $(AB)$  et D est le projeté orthogonal de A sur  $(AD)$

**Remarque**

$R_{(I, \theta)} \circ R_{(I', \theta')} = S_{\Delta} \circ S_{(II')} \circ S_{(II')} \circ S'_{\Delta} = S_{\Delta} \circ S'_{\Delta}$  avec  $\Delta = R_{(I, \frac{\theta}{2})}(II')$  et  $\Delta' = R_{(I', -\frac{\theta}{2})}(II')$

$R_{(I, \theta)} \circ t_{\vec{u}} = S_{\Delta} \circ S_{(D)} \circ S_{(D)} \circ S'_{\Delta} = S_{\Delta} \circ S'_{\Delta}$ . Avec D est la droite passant par I et de vecteur normal  $\vec{u}$

$\Delta = R_{(I, \frac{\theta}{2})}(D)$  et  $\Delta' = R_{(I', -\frac{\theta}{2})}(D)$



### Correction 4

1) a.  $S_{(BA)} \circ S_{(BD)} = R_{(B, 2(\widehat{BD, BA}))} = R_{(B, \frac{2\pi}{3})}$

b.  $R_{(B, \frac{2\pi}{3})} \circ R_{(D, -\frac{2\pi}{3})} = S_{(BA)} \circ S_{(BD)} \circ S_{(BD)} \circ S_{\Delta}$  avec  $\Delta = R_{(D, \frac{\pi}{3})(BD)} = (DC)$

donc  $R_{(B, \frac{2\pi}{3})} \circ R_{(D, -\frac{2\pi}{3})} = S_{(BA)} \circ S_{(DC)} = t_{\vec{2DI}}$  car  
 $\begin{cases} (DC) \parallel (BA) \\ D \in (DC). \end{cases}$   
*I est le projetè orthogonal de D sur (AB)*

2) a.  $S_{(EB)} \circ S_{(ED)} = R_{(E, 2(\widehat{ED, EB}))} = R_{(E, -\frac{\pi}{3})}$

En effet  $(\widehat{ED, EB}) \equiv (\widehat{AB, KB}) \equiv (\widehat{BA, BK}) \equiv -\frac{\pi}{6} [2\pi]$

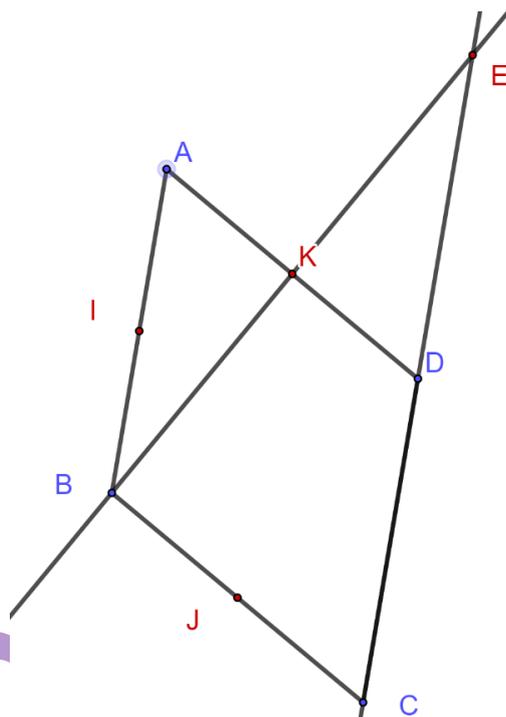
b.  $R_{(E, -\frac{\pi}{3})} \circ R_{(C, -\frac{2\pi}{3})} = S_{(EB)} \circ S_{(ED)} \circ S_{(ED)} \circ S_{\Delta}$  avec  $\Delta = R_{(C, \frac{\pi}{3})(ED)} = (BC)$

Donc  $R_{(E, -\frac{\pi}{3})} \circ R_{(C, -\frac{2\pi}{3})} = S_{(EB)} \circ S_{(BC)} = S_B$  car  $\begin{cases} (BC) \parallel (AD) \\ (BK) \perp (AD) \end{cases}$  alors  $(BK) \perp (BC)$

3) a.  $S_{(DJ)} \circ S_{(BE)} = t_{\vec{2BJ}} = t_{\vec{BC}}$  car  $\begin{cases} (DJ) \parallel (BE) \\ B \in (BE). \end{cases}$   
*J est le projetè orthogonal de B sur (DJ)*

En effet  $\begin{cases} (BK) \perp (BC) \\ (DJ) \perp (BC) \end{cases}$  donc  $(EB) \parallel (DJ)$

b.  $t_{\vec{BC}} \circ R_{(E, -\frac{\pi}{3})} = S_{(DJ)} \circ S_{(BE)} \circ S_{(EB)} \circ S_{(ED)} = S_{(DJ)} \circ S_{(ED)} = R_{(D, 2(\widehat{DC, DJ}))} = R_{(D, -\frac{\pi}{3})}$



### Correction exercice 5

1) a. Première méthode.

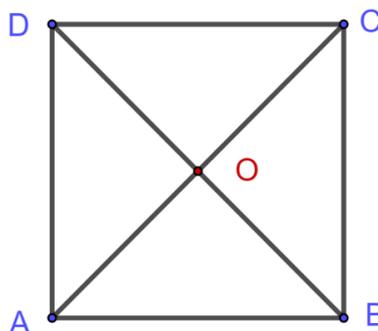
On a  $f(\{A, B, D\}) = \{A, B, D\}$  donc  $f([BD]) \in \{[BD], [AD]_1, [AB]\}$  et comme une isométrie conserve les distances alors  $f([BD]) = [BD]$  ainsi  $f(O) = O$  car une isométrie conserve les milieux

$f([BD]) = [BD]$  donc  $f(\{B, D\}) = \{B, D\}$  et comme  $f(\{A, B, D\}) = \{A, B, D\}$  alors  $f(A) = A$

#### Deuxième méthode

ABD est rectangle en A et une isométrie conserve orthogonalité donc  $f(ABD) = ABD$  est rectangle en  $f(A)$  ainsi  $f(A) = A$  et comme  $f(\{A, B, D\}) = \{A, B, D\}$  Alors  $f(\{B, D\}) = \{B, D\}$  il en résulte  $f(O) = O$  car une isométrie conserve les milieux

#### Troisième méthode



O est le centre du cercle  $\mathcal{C}$  circonscrit au triangle ABD et comme  $f(ABD) = ABD$  donc  $f(\mathcal{C}) = \mathcal{C}$

Ainsi  $f(O) = O$

b. Soit  $f \in E$  alors  $\begin{cases} f(O) = O \\ f(A) = A \end{cases}$  donc  $f = Idp$  ou  $f = S_{(OA)}$

### Réciproquement

Si  $f = Idp$  alors  $f(ABD) = ABD$

Si  $f = S_{(OA)}$  alors  $\begin{cases} f(A) = A \\ f(B) = D \\ f(D) = B \end{cases}$  donc  $f(ABD) = ABD$

### Conclusion :

$f$  est une isométrie qui laisse globalement invariant ABD si et seulement si  $f = Idp$  ou  $f = S_{(OA)}$

C'est-à-dire  $E = \{Idp, S_{(OA)}\}$

2)a. On a  $\begin{cases} S_O(B) = D \\ S_O(C) = A \\ S_O(D) = B \end{cases}$  donc  $S_O(BCD) = ABD$

Soit  $g \in F \Leftrightarrow g(ABD) = BCD \Leftrightarrow S_O \circ g(ABD) = S_O(BCD) = ABD \Leftrightarrow S_O \circ g \in E$

b. Soit  $g \in F \Leftrightarrow S_O \circ g \in E \Leftrightarrow S_O \circ g = Idp$  ou  $\Leftrightarrow S_O \circ g = S_{(OA)} \Leftrightarrow g = S_O$  ou  $g = S_O \circ S_{(OA)}$

$\Leftrightarrow g = S_\theta$  ou  $g = S_{(BD)} \circ S_{(OA)} \circ S_{(OA)} = S_{(BD)}$

3) a. O est le centre de ABCD est une isométrie conserve les barycentres alors  $f(O)$  est le centre de  $f(ABCD) = ABCD$  donc  $f(O) = O$

b. Si  $f(A) = A$  comme  $f(O) = O$  donc  $f = Idp$  ou  $f = S_{(CA)}$

Si  $f(A) = B$  comme  $f(O) = O$  alors  $f$  est une rotation de centre O ou  $f = S_A$

$R_{(O,\theta)}(A) = B$  implique que  $\theta \equiv \left(\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}\right) [2\pi]$  alors  $\theta \equiv \frac{\pi}{2} [2\pi]$  ainsi  $f = R_{(O, \frac{\pi}{2})}$

$S_{\Delta_1}(A) = B$  implique que  $\Delta_1$  est la médiatrice de  $[AB]$

Si  $f(A) = C$  comme  $f(O) = O$  alors on prouve facilement que  $f = S_{(BD)}$  ou  $f = S_O$

Si  $f(A) = D$  comme  $f(O) = O$  alors on prouve facilement que  $f = S_{\Delta_2}$  ou  $f = R_{(O, -\frac{\pi}{2})}$

$\Delta_2$  Est la médiatrice de  $[AD]$

### Conclusion

Si  $f$  est une isométrie qui laisse globalement invariant le carré ABCD alors

$f = Idp$  ou  $f = S_{(AC)}$  ou  $f = S_{(BD)}$  ou  $f = S_{\Delta_1}$  ou  $f = S_{\Delta_2}$  ou  $f = R_{(O, \frac{\pi}{2})}$  ou  $f = R_{(O, -\frac{\pi}{2})}$  ou  $f = S_O$

### Réciproquement

On vérifie aisément que ces huit isométries laisse globalement invariant le carré ABCD



Conclusion :

$$L'ensemble = \{Idp, S_{(AC)}, S_{(BD)}, S_{\Delta_1}, S_{\Delta_2}, R_{(0, \frac{\pi}{2})}, R_{(0, -\frac{\pi}{2})}, S_O\}$$

Correction exercice 6

1)a. D'une part

Le triangle ABD est inscrit dans le cercle  $\mathcal{C}$  et  $[AD]$  est un diamètre de  $\mathcal{C}$  donc le triangle ABD est rectangle en B et comme  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}) \equiv \frac{\pi}{3} [2\pi]$

$$\text{alors } (\overrightarrow{EA}, \overrightarrow{ED}) \equiv \frac{\pi}{6} [2\pi]$$

D'autre part

Dans le cercle  $\mathcal{C}$  A et B  $\in \widehat{CD}$  alors  $(\overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AC}) \equiv (\overrightarrow{BD}, \overrightarrow{BC}) \equiv \frac{\pi}{6} [2\pi]$

Donc  $(\overrightarrow{EA}, \overrightarrow{ED}) \equiv (\overrightarrow{BD}, \overrightarrow{BC}) [2\pi]$  ainsi le triangle BCE est isocèle en C

b. D'une part : on a  $\begin{cases} CB = CE \\ CB = CA \end{cases}$  donc  $CA = CE$  et comme  $C \in [AE]$  alors C est le milieu de  $[AE]$

D'autre part : ADC est inscrit dans le cercle  $\mathcal{C}$  et  $[AD]$  est un diamètre donc  $(AD) \perp (DC)$

Ainsi  $(DC)$  est la médiatrice de  $[AE]$

2) a. Dans le cercle  $\mathcal{C}$  on a  $A \in \widehat{CB}$  et  $D \in \widehat{BC}$  donc  $(\overrightarrow{DC}, \overrightarrow{DB}) \equiv \pi + (\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AB}) \equiv \frac{2\pi}{3} [2\pi]$

$$\text{Alors } f = R_{(D, 2(\overrightarrow{DC}, \overrightarrow{DB}))} = R_{(D, -\frac{2\pi}{3})}$$

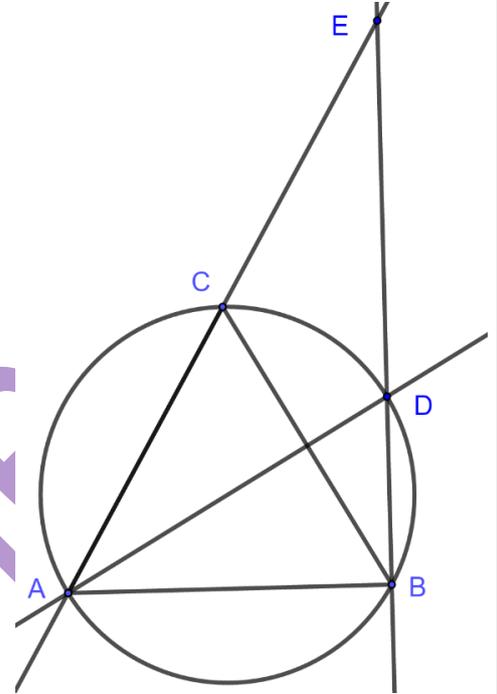
$$g = R_{(A, 2(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}))} = R_{(A, \frac{2\pi}{3})}$$

$$\text{b. } \Delta = R_{(D, -\frac{\pi}{3})}(AD) = (DC) \text{ car } (\overrightarrow{DA}, \overrightarrow{DC}) \equiv (\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC}) \equiv -\frac{\pi}{3} [2\pi]$$

$$\Delta' = R_{(A, -\frac{\pi}{3})}(AD) \text{ donc } \Delta' \text{ est la droite perpendiculaire à } (AC) \text{ en } A$$

$$f \circ g = S_{(DC)} \circ S_{\Delta'} = t_{2AC}^{\rightarrow} = t_{AE}^{\rightarrow}$$

Car  $\begin{cases} \Delta' \perp (AC) \\ (DC) \perp (AC) \end{cases}$  donc  $\Delta' \parallel (DC)$  et  $\begin{cases} A \in \Delta' \\ C \text{ est le projeté orthogonal de } A \text{ sur } (DC) \end{cases}$



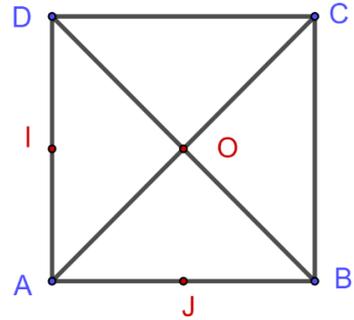
### Exercice 7

$$1) a. S_{(AD)} \circ S_{(AC)} = R_{(A, 2(\widehat{AC, AD}))} = R_{(A, \frac{\pi}{2})}$$

$$S_{(AC)} \circ S_{(BC)} = R_{(C, 2(\widehat{CB, CA}))} = R_{(C, -\frac{\pi}{2})}$$

$$b. R_{(A, \frac{\pi}{2})} \circ R_{(C, -\frac{\pi}{2})} = S_{(AD)} \circ S_{(AC)} \circ S_{(AC)} \circ S_{(BC)} = S_{(AD)} \circ S_{(BC)} = t_{2BA}^{\rightarrow}$$

$$\text{car } \begin{cases} (AD) // (BC) \\ A \text{ est le projeté orthogonal de } B \text{ sur } (AD) \\ B \in (BC). \end{cases}$$



$$2) a. g = R_{(A, \frac{\pi}{2})} \circ S_{(BD)} = S_{(AD)} \circ S_{(AC)} \circ S_{(BD)} = S_{(AD)} \circ S_O$$

Car  $(AC)$  et  $(BD)$  sont perpendiculaires en  $O$

$$b. \text{ On } (OI) \perp (OJ) \text{ en } O \text{ alors } S_{(OJ)} \circ S_{(OI)} = S_O \text{ donc } g = (S_{AD}) \circ S_{(OJ)} \circ S_{(OI)} = t_{2JA}^{\rightarrow} \circ S_{(OI)}$$

$= t_{BA}^{\rightarrow} \circ S_{(OI)}$  et comme  $\vec{BA}$  est un vecteur directeur de  $(OI)$  alors  $g$  est une symétrie glissante d'axe  $(OI)$  et de vecteur  $\vec{BA}$

3) a. on a  $\vec{AB}$  est un vecteur normal de la droite  $(AD)$  donc il existe une droite  $\Delta$  tel que

$$t_{AB}^{\rightarrow} = S_{\Delta} \circ S_{(AD)} \text{ Alors } \Delta = t_{\frac{1}{2}\vec{AB}}^{\rightarrow}(AD) = (OJ) \text{ ainsi } f = S_{(IJ)}$$

b.  $h = t_{AC}^{\rightarrow} \circ S_{(AD)} = t_{BC}^{\rightarrow} \circ t_{AB}^{\rightarrow} \circ S_{(AD)} = t_{BC}^{\rightarrow} \circ S_{(IJ)}$  et comme  $\vec{BC}$  est un vecteur directeur de  $(IJ)$  alors  $g$  est une symétrie glissante d'axe  $(IJ)$  et de vecteur  $\vec{BC}$

### Remarque

Si  $f = t_{\vec{u}}^{\rightarrow} \circ S_{\Delta}$  avec  $\vec{u} \neq \vec{0}$  on a trois cas

#### 1<sup>er</sup>. Cas

Si  $\vec{u}$  est un vecteur directeur de  $\Delta$  alors  $f = t_{\vec{u}}^{\rightarrow} \circ S_{\Delta} = S_{\Delta} \circ t_{\vec{u}}^{\rightarrow}$  est une symétrie glissante

D'axe  $\Delta$  et de vecteur  $\vec{u}$

#### 2<sup>ème</sup>. Cas

Si  $\vec{u}$  est un vecteur normal de  $\Delta$  alors  $t_{\vec{u}}^{\rightarrow} = S_{\Delta'} \circ S_{\Delta}$  avec  $\Delta' = t_{\frac{1}{2}\vec{u}}^{\rightarrow}(\Delta)$  ainsi  $f = S_{\Delta'} \circ S_{\Delta} \circ S_{\Delta} = S_{\Delta'}$

Donc  $f$  est une symétrie glissante

#### 3<sup>ème</sup>. Cas

Si  $\vec{u}$  est ni directeur ni normal à  $\Delta$  on décompose  $t_{\vec{u}}^{\rightarrow}$  suivant deux translations de vecteurs respectives

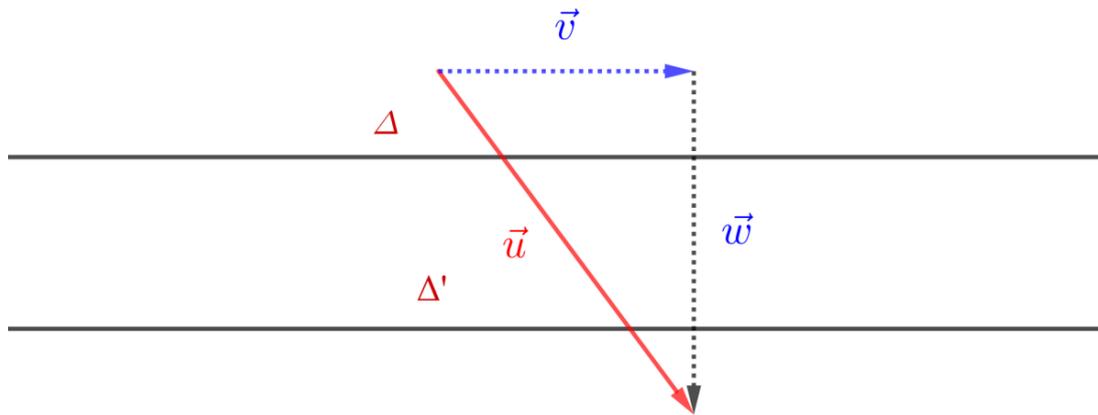


$\vec{v}$  et  $\vec{w}$  tels que  $\vec{v}$  est un vecteur directeur de  $\Delta$  et  $\vec{w}$  un vecteur normal à  $\Delta$

$f = t_{\vec{v}} \circ t_{\vec{w}} \circ S_{\Delta} = t_{\vec{v}} \circ S_{\Delta}$ , et comme  $\vec{w}$  est un vecteur normal à  $\Delta$  donc d'après la deuxième cas

$t_{\vec{w}} \circ S_{\Delta} = S_{\Delta'}$  Avec  $\Delta' = t_{\frac{1}{2}\vec{w}}(\Delta)$  ainsi  $f = t_{\vec{v}} \circ S_{\Delta'}$ , or  $\Delta' // \Delta$  alors  $\vec{v}$  est un vecteur directeur de  $\Delta'$

Ainsi  $f$  est une symétrie glissante d'axe  $\Delta'$  et de vecteur  $\vec{v}$



### Exercice 8

1) a. Si  $f$  est une isométrie sans points fixes alors  $f$  est soit une translation soit une symétrie glissante

Supposons que  $f$  est une translation comme  $\begin{cases} f(A) = B \\ f(B) = C \end{cases}$  alors  $\vec{AB} = \vec{BC}$  absurde

Si  $f$  est une symétrie glissante d'axe  $\Delta$  et de vecteur  $\vec{u}$

$$\begin{cases} f \circ f = t_{2\vec{u}} \\ f \circ f(A) = C \end{cases} \text{ donc } 2\vec{u} = \vec{AC} \text{ alors } \vec{u} = \frac{1}{2}\vec{AC}$$

$\begin{cases} f(A) = B \\ I \text{ est le milieu de } [AB] \end{cases}$  donc  $I \in \Delta$  et  $\begin{cases} f(B) = C \\ J \text{ est le milieu de } [BC] \end{cases}$  alors  $J \in \Delta$  ainsi  $\Delta = (IJ)$

2) a. Si  $f$  admet un point invariant alors  $f$  est soit une rotation soit une symétrie orthogonale soit l'identité du plan

$$\begin{cases} f(A) = B \\ A \neq B \end{cases} \text{ donc } f \neq id_p, \quad \begin{cases} f \circ f(A) = C \\ A \neq C \end{cases} \text{ donc } f \text{ n'est pas une symétrie orthogonale}$$

Si  $f$  est une rotation de centre  $\omega$  et d'angle  $\theta$

$$\begin{cases} f(A) = B \\ f(B) = C \end{cases} \text{ donc } \theta \equiv \left( \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC} \right) \equiv \pi + \left( \overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC} \right) \equiv \frac{2\pi}{3} [2\pi]$$

$\omega$  est l'intersection des médiatrices de  $[AB]$  et  $[BC]$  donc  $\omega$  est le centre de gravité de  $ABC$



3) a. Supposons que  $S_{\Delta} \circ S_{\Delta'} \circ S_{(AB)} = S_{\Delta}''$  donc  $S_{\Delta} \circ S_{\Delta'} = S_{\Delta}'' \circ S_{(AB)}$

Si  $\Delta // \Delta'$  donc  $S_{\Delta} \circ S_{\Delta'} = t_{\vec{u}}$  alors  $S_{\Delta}'' \circ S_{(AB)} = t_{\vec{u}}$  ainsi les droites  $\Delta, \Delta'$  et  $(AB)$

Sont parallèles car  $\vec{u}$  est un vecteur normal à chacune des droites  $\Delta, \Delta'$  et  $(AB)$

Si  $\Delta \cap \Delta' = \{\Omega\}$  alors  $S_{\Delta} \circ S_{\Delta'} = R_{(\Omega, \theta)}$  donc  $S_{\Delta}'' \circ S_{(AB)} = R_{(\Omega, \theta)}$  ainsi  $\Omega \in (AB)$

D'où les trois droites sont concourantes

b. Supposons que  $S_{\Delta} \circ S_{(AB)} = S_{(AB)} \circ S_{\Delta}$

Si  $\Delta // (AB)$  alors  $S_{\Delta} \circ S_{(AB)} = t_{\vec{u}}$  donc  $S_{(AB)} \circ S_{\Delta} = t_{-\vec{u}}$  et comme  $S_{\Delta} \circ S_{(AB)} = S_{(AB)} \circ S_{\Delta}$

Alors  $\vec{u} = -\vec{u}$  ainsi  $\vec{u} = \vec{0}$  et par suite  $\Delta = (AB)$

Si  $\Delta \cap \Delta' = \{\Omega\}$  alors  $S_{\Delta} \circ S_{(AB)} = R_{(\Omega, 2\theta)}$  donc  $S_{(AB)} \circ S_{\Delta} = R_{(\Omega, -2\theta)}$

Et comme  $S_{\Delta} \circ S_{(AB)} = S_{(AB)} \circ S_{\Delta}$  alors  $2\theta = -2\theta + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$  ainsi  $\theta = \frac{k\pi}{2}, k \in \mathbb{Z}$

C'est-à-dire  $\theta = k\pi, k \in \mathbb{Z}$  ou  $\theta = \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{Z}$  or  $\Delta$  et  $(AB)$  sont sécantes

Donc  $\theta = \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{Z}$  et par suite  $\Delta$  et  $(AB)$  sont perpendiculaires

Mr Chahed

